



PETUNJUK PELAKSANAAN KOMPETISI CERDAS ISTIMEWA KCI Tahun 2025



SMP NEGERI 2 PONOROGO
Jl. Basuki Rahmad No. 44 Ponorogo
☎ (0352)481258 ✉ info@smpn2ponorogo.sch.id



**PETUNJUK PELAKSANAAN
KOMPETISI CERDAS ISTIMEWA (KCI) 2025
SMP NEGERI 2 PONOROGO**

A. LATAR BELAKANG

Kompetisi Cerdas Istimewa yang biasa disingkat KCI adalah ajang kompetisi bidang akademik dan non akademik bagi para siswa pada jenjang pendidikan SD/MI. Peserta KCI adalah siswa kelas IV, V dan VI pada jenjang SD/MI se-derajat di Kabupaten Ponorogo. Mereka adalah siswa-siswi terbaik yang siap bertarung di berbagai jenis lomba.

KCI merupakan kegiatan tahunan yang diselenggarakan oleh SMP Negeri 2 Ponorogo. Pada tahun 2025 merupakan perhelatan KCI ke-7. Penyelenggaraan KCI memberikan ruang belajar dan berkreasi serta memfasilitasi peserta didik dalam menumbuh kembangkan kecintaan terhadap keagamaan, sains, seni, dan olah raga. KCI mampu menstimulus para siswa dan guru yang berprestasi dan memiliki bakat minat agar dapat meningkatkan kemampuannya.

KCI SMP Negeri 2 Ponorogo ini diharapkan dapat mengantarkan seluruh peserta untuk menguasai ilmu pengetahuan dan keterampilan. Maka melalui sistem kompetisi yang sistematis, diharapkan terbangun ruang seluas-luasnya bagi siswa untuk mengeksplorasi kemampuan dalam bidang sains maupun keterampilan sehingga dapat mencapai puncak potensi terbaiknya. Pencapaian prestasi yang maksimal akan ditunjukkan dengan lahirnya juara-juara dalam Kompetisi Cerdas Istimewa yang mumpuni dan berdaya saing tinggi yang siap berkompetisi pada tingkat berikutnya.

B. TUJUAN

1. Menyelenggarakan seleksi bagi peserta Kompetisi Cerdas Istimewa kelas IV, V, dan VI SD/MI/ sederajat se-Kabupaten Ponorogo.
2. Menyeleksi siswa yang mempunyai kompetensi dan kemampuan dalam bidangnya masing-masing, yaitu bidang keagamaan, sains, seni, dan olah raga.
3. Mewadahi siswa dengan bibit terbaik untuk bersama-sama meningkatkan potensi dirinya agar lebih berprestasi.

C. KETENTUAN UMUM

1. Tema KCI 2025:

“MEMBANGUN GENERASI EMAS DENGAN KOMPETISI CERDAS”

2. Jenis Lomba KCI 2025

- | | | |
|--------------------------|----------------------------|----------------------------|
| 1. Dai | 6. Ilmu Pengetahuan Sosial | 11. E-Sport Mobile Legends |
| 2. MTQ | 7. English Challenge | 12. Futsal Pa |
| 3. MHQ | 8. Tari Kreasi | 13. Bola Voli Pa/Pi |
| 4. Matematika | 9. Solo Vokal | |
| 5. Ilmu Pengetahuan alam | 10. Gambar Bercerita | |

3. Peserta

Peserta adalah siswa kelas IV, V, dan VI SD/MI/ sederajat se-Kabupaten Ponorogo, dibuktikan dengan **Surat Keterangan** dari Kepala Sekolah. Peserta Tim/kelompok berasal dari sekolah yang sama.

4. Pendaftaran

- a. Teknis pendaftaran; setiap jenis lomba bisa mendaftarkan secara offline maupun online, dengan ketentuan berikut:
 - 1) Offline; mendaftar langsung di Ruang Media 1 SMPN 2 Ponorogo pada jam kerja.
 - 2) Online; mendaftar melalui link <https://s.id/KCI2025>

- b. Waktu pendaftaran; mulai hari Jumat 3 Januari 2025 sampai hari Kamis 9 Januari 2025. **(Khusus tanggal 4-5 Januari pendaftaran hanya dilayani secara online)**
- c. Lomba futsal dan e-sport dibatasi 32 tim pendaftar pertama, sedangkan bola voli 16 tim pa dan pi. **(Khusus E-sport, jika peserta kurang dari 8 tim maka tidak dipertandingkan).**
- d. Biaya pendaftaran terbagi menjadi 3 kategori berikut;
 - 1) Individu : Rp 50.000,00
 - 2) Kelompok : Rp 75.000,00
 - 3) Tim Olahraga : Rp 100.000,00 **(Khusus E-sport Rp. 75.000)**
- e. Pembayaran biaya pendaftaran bagi pendaftar online melalui rekening panitia Bank BNI 1907642283 a.n Zuhriyatur Rosyidah

5. Teknis Pelaksanaan

Kompetisi Cerdas Istimewa (KCI) 2025 dilaksanakan secara tatap muka dengan teknis sebagai berikut:

- a. Semua jenis lomba dilaksanakan di SMPN 2 Ponorogo sesuai ketentuan khusus jenis lomba dalam petunjuk pelaksanaan ini.
- b. Kategori peserta lomba adalah sebagai berikut:
 - 1) Individu : Dai, MTQ, MHQ, Matematika, IPA, IPS, English Challenge, Solo Vokal, dan Gambar Bercerita.
 - 2) Individu/kelompok : Tari Kreasi.
 - 3) Tim Olahraga : E-Sport mobile legend, Futsal dan Bola Voli.

6. Jadwal Kegiatan

NO	TANGGAL	URAIAN KEGIATAN	KET.
1.	18 Desember 2024 – 2 Januari 2025	Sosialisasi	Panitia
2.	3 –9 Januari 2025	Pendaftaran peserta	Panitia
3.	13 Januari 2025	Technical Meeting	Panitia
4.	18-22 Januari 2025	Lomba futsal	Peserta
5.	22 Januari 2025	<ul style="list-style-type: none"> • Pelaksanaan lomba Gambar Bercerita dan E-Sport mobile legends 	Peserta
6.	23 Januari 2025	<ul style="list-style-type: none"> • Pembukaan KCI ke-7 tahun 2025 • Pelaksanaan lomba Dai, MTQ, MHQ, Matematika, IPA, IPS, English Challenge, Tari Kreasi, dan Solo Vokal • Pengumuman kejuaraan • Penyerahan hadiah 	Peserta
7.	21-25 Januari 2025	Lomba bola voli	Peserta
8.	25 Januari 2025	Penyerahan Hadiah juarabola voli	Panitia

7. Penghargaan

- a. Seluruh peserta mendapatkan E-sertifikat.
- b. 5 peserta dengan perolehan nilai tertinggi akan mendapatkan **tropi + sertifikat** yang dapat dijadikan pertimbangan pada saat PPDB.
- c. Uang pembinaan:
 - 1) Juara I : Rp 350.000 (E-sport Rp 500.000, futsal dan voli Rp 750.000).
 - 2) Juara II : Rp 300.000 (E-sport Rp 400.000, futsal dan voli Rp 600.000).
 - 3) Juara III : Rp 250.000 (E-sport Rp 300.000, futsal dan voli Rp 450.000).
 - 4) Juara IV : E-sport Rp 250.000, futsal dan voli Rp 300.000.
 - 5) Pemain terbaik futsal dan bola voli : Rp 150.000.

8. Informasi seputar KCI 2025

- a. Petunjuk pelaksanaan ini dapat diunduh melalui web sekolah www.smpn2ponorogo.sch.id
- b. Sekretariat di SMPN 2 Ponorogo, Jl. Basuki Rahmad 44 Ponorogo.

D. KETENTUAN KHUSUS

1. DAI

Narahubung: Aha Khoirul Umam, M.Pd. (085236003057)

a. Batasan pengertian

Lomba DAI adalah lomba keterampilan dan seni menyampaikan pesan nilai-nilai agama Islam secara lisan tanpa membaca teks.

b. Persyaratan teknis

- 1) Peserta belum pernah mendapatkan juara 1 (satu) pada lomba yg sama di event KCI
- 2) Pada hari pelaksanaan, peserta melakukan daftar ulang dan dilanjutkan mengambil nomor undian.

c. Kriteria penilaian

1) Tema:

- a) *Kemuliaan Orang Berilmu (Q.S Al-Mujadilah:11)*
- b) *Adab Kepada Orang Tua (Q.S Al Isra:23)*
- c) *Syukur Nikmat (Q.S Ibrahim:7)*
- d) *Pendidikan Karakter di Sekolah Pondasi Moderasi Beragama (Q.S Al-Baqarah: 143)*
- e) *Pendidikan Sekolah Mewujudkan Islam yang damai (Q.S Al Hujurat: 10)*
- f) *Keragaman Budaya Kekuatan Bangsa Indonesia (Q.S Al Hujurat: 13)*

2) Mekanisme

- a) Peserta memilih satu tema yang sudah disediakan panitia
- b) Setiap peserta wajib menyerahkan teks pidatonya kepada dewan juri sebelum tampil ke panggung
- c) Peserta menggunakan baju muslim bebas
- d) Penampilan diawali dengan mengucapkan "**Salam Dapo Smart Pro**"

3) Durasi waktu penampilan 6-7 menit dengan ketentuan:

- a) Tanda lampu hijau : mulai berpidato
- b) Tanda lampu kuning : waktu tinggal 1 menit
- c) Tanda lampu merah : waktu habis

4) Penilaian dilakukan dengan mempertimbangkan kemampuan, meliputi:

- a) Pengusaan Materi/kesesuaian isi dengan tema
- b) Teknik Vokal/Intonasi, Gesture (ekspresi wajah)
- c) Adab dan Sistematika (Pembukaan, Isi, Penutup)
(Ketepatan dan Kefasihan dalam melafadzkan ayat Al-Qur'an atau Hadits merupakan komponen kesesuaian materi dengan tema)
- d) Pemberian aspek penilaian akan diberi nilai minimal 50% dan nilai maksimal 100%. Dengan komposisi bobot penilaian **Penguasaan Materi (40%), Teknik Vokal (40%), Sistematika (20%)**
- e) Keputusan Dewan Juri dapat dipertanggungjawabkan dan tidak dapat diganggu gugat

2. MTQ

Narahubung: Drs. Sutrisno, M.Pd.I. (085232150792)

a. Batasan Pengertian

MTQ (Musabaqah Tilawatil Qur'an) adalah jenis lomba membaca Al-Qur'an yang dibawakan dengan beberapa jenis lagu yang telah masyhur sesuai dengan kaidah ilmu tajwid.

b. Persyaratan

- 1) Peserta belum pernah juara 1 pada jenis lomba yang sama pada event KCI.
- 2) Kategori lomba adalah perorangan

- 3) Peserta memakai baju bebas rapi muslim/muslimah
- 4) Penampilan diawali dengan mengucapkan “**Salam Dapo Smart Pro**”.

c. Kriteria Penjurian

- 1) MTQ diselenggarakan dalam 1 (satu) babak dan sekaligus penentuan juara.
- 2) Materi/maqro’: bebas (memilih sendiri)
- 3) Durasi waktu penampilan maksimal: 6 menit, dengan ketentuan:
 - a) Tanda lampu kuning pertama = persiapan membaca
 - b) Tanda lampu hijau = mulai membaca
 - c) Tanda lampu kuning kedua = waktu tinggal satu menit
 - d) Tanda lampu merah = waktu habis
- 4) Penilaian meliputi 4 bidang yaitu:
 - a) Bidang *tajwid*, bobot nilai maksimal 30,
 - b) Bidang *fashohah*, bobot nilai maksimal 30,
 - c) Bidang *suara* dan *lagu* bobot nilai maksimal 40
 - d) Jika terjadi ada nilai yang sama maka dilihat nilai yang tinggi dibidang tajwid, dan jika nilai tajwid juga sama diambil yang tinggi pada nilai dibidang fashohah.
- 5) Penilaian dilakukan dengan mempertimbangkan kesalahan yang dilakukan, meliputi kesalahan:
 - a) Kesalahan dalam bidang *tajwid* serta *fashohah* ada dua macam, yaitu
 - kesalahan *jali* (kesalahan yang dapat merusak makna dan merusak ketentuan *tajwid/qiroat* yang sah),
 - kesalahan *khafi* (kesalahan yang merusak ketentuan *tajwid/qiroat*, tetapi tidak merusak makna).
 - b) Kesalahan dalam bidang suara, meliputi:
 - Suara kasar;
 - Suara pecah;
 - Suara parau;
 - Suara lemah.
 - c) Kesalahan dalam lagu meliputi:
 - lagu yang tidak utuh;
 - tempo lagu yang terlalu cepat atau terlalu lambat.
 - d) Jumlah lagu yang digunakan minimal 2 (dua) macam lagu, dengan lagu Bayati sebagai lagu wajib.
- 6) Penilaian dibagi dalam 2 kategori yaitu:
 - a) Kategori putra
 - b) Kategori putri

(Catatan: Bila salah satu dari kategori putra, atau putri jumlah pendaftar tidak memenuhi kuota, maka penilaian akan dijadikan satu kategori)
- 7) Keputusan juri dapat dipertanggung jawabkan dan tidak dapat diganggu gugat

d. Kejuaraan

1. Pengumuman dilaksanakan langsung setelah perlombaan selesai
2. Kejuaraan
Kejuaraan yang diambil adalah:
 - a. Juara I, II, III putra
 - b. Juara I, II, III putri(Jika kuota terpenuhi)

3. MHQ (Musabaqah Hifdzil Qur’an)

Nara Hubung: Mariatul Jamilah, M.Pd.I. (085259732162)

a. Mekanisme:

- 1) MHQ diselenggarakan dalam 1 (satu) babak dan sekaligus penentuan juara.
- 2) Peserta memakai baju muslim bebas

b. Sistem Perlombaan:

- 1) Menghafalkan surat wajib; dipikirkan dewan juri (jumlah ayat menyesuaikan)
- 2) Sambung ayat, yakni dengan meneruskan ayat yang dibacakan dewan juri

c. Materi Lomba:

No.	Nama Surat	No.	Nama Surat
1.	Asy-Syams	8.	Al-Insyiqaaq
2.	Al-Balad	9.	Al-Muthaffiin
3.	Al-Fajr	10.	Al- Infithar
4.	Al- Ghasyiyah	11.	At-Takwir
5.	Al- A'la	12.	'Abasa
6	At- Thariq	13.	An- Naziat
7	Al- Buruj	14.	An- Naba'

d. Kriteria Penilaian:

Sistem penilaian

- 1) Bidang Tajwid, terdiri dari:
 - Makharijul huruf;
 - Sifatul huruf;
 - Ahkamul huruf;
 - Ahkamul mad wal qashr;
 - Tamamul qira'ah
- 2) Bidang fashahah wal adab, terdiri dari:
 - Al waqf wal ibtida';
 - Adabut tilawah;
 - Tartil;
- 3) Bidang tahfidz (hafalan), terdiri dari:
 - Mura'atul ayat
 - Tarkul ayat
 - Tawaqquf
 - Sabqul lisan
 - Tarkul huruf awal kalimah
 - Ziyadatul huruf awal kalimah
 - Tabdilul kalimah awal harakah
 - Tabdilul kalimah

No	Bidang Penilaian	Penilaian	
		Maksimal	Minimal
1.	Bidang tajwid	25	15
2.	Bidang fashahah wal adab	25	15
3.	Bidang tahfidz (hafalan)	50	20

e. Penampilan

- 1) Penampilan diawali dengan mengucapkan "**Salam Dapo Smart Pro**"
- 2) Dilakukan dalam durasi waktu maksimal 6 menit, dengan ketentuan
 - Tanda bel 1x = mulai menghafal
 - Tanda bel 2x = peringatan kesalahan
 - Tanda bel 3x = dibimbing
 - Tanda bel 4x = pindah soal
 - Tanda bel 5x = waktu diakhiri

f. Ketentuan Juri

- 1) Dewan juri terdiri dari 3 (tiga) orang dan menilai masing-masing bidang penilaian.
- 2) Jika ditemukan nilai yang sama, maka juaranya ditetapkan berdasarkan nilai terbesar pada bidang penilaian tahfidz (hafalan).
- 3) Keputusan juri dapat dipertanggungjawabkan dan tidak dapat diganggu gugat.

4. MATEMATIKA

Narahubung: Ninik Ernamawati, S.Pd. (081249976460)

a. Mekanisme:

- 1) Tahapan lomba terdiri dari 2 babak. Babak penyisihan dan final dilaksanakan di SMPN 2 Ponorogo.
- 2) Peserta wajib membawa alat tulis sendiri (pensil 2B, penghapus, dan pulpen).

b. Teknis Penilaian:

- 1) Babak penyisihan
 - a) Peserta mengerjakan 40 butir soal pilihan ganda.
 - b) Durasi waktu pengerjaan 90 menit jika ada peserta yang sudah selesai mengerjakan sebelum waktu habis bisa meninggalkan ruangan.
 - c) Pada babak ini diambil 10 peraih nilai tertinggi.
- 2) Babak final
 - a) Finalis mengerjakan 10 butir soal uraian.
 - b) Durasi waktu pengerjaan 90 menit jika ada peserta yang sudah selesai mengerjakan sebelum waktu habis bisa meninggalkan ruangan.

c. Lingkup Materi:

- 1) Bilangan
- 2) Aljabar
- 3) Pengukuran
- 4) Geometri
- 5) Analisa data dan peluang

5. IPA

NARA HUBUNG: Tri Julianti Sulistyawati, S.Pd. (082334140304)

a. Mekanisme:

- 1) Tahapan lomba terdiri dari 2 babak. Babak penyisihan dan final dilaksanakan di SMPN 2 Ponorogo.
- 2) Peserta wajib membawa alat tulis sendiri (pensil 2B, penghapus, dan pulpen).

b. Teknis Penilaian:

- 1) Babak penyisihan
 - a) Peserta mengerjakan 50 butir soal pilihan ganda.
 - b) Durasi waktu pengerjaan 90 menit jika ada peserta yang sudah selesai mengerjakan sebelum waktu habis bisa meninggalkan ruangan.
 - c) Pada babak ini diambil 10 peraih nilai tertinggi.
- 2) Babak final
 - a) Finalis mengerjakan 10 butir soal uraian.
 - b) Durasi waktu pengerjaan 90 menit jika ada peserta yang sudah selesai mengerjakan sebelum waktu habis bisa meninggalkan ruangan.

c. Lingkup Materi:

- 1) Perkembangbiakan dan hubungan makhluk hidup
- 2) Sumber daya alam, pencemaran dan akibatnya
- 3) Sistem organ
- 4) Suhu, kalor dan pemuain
- 5) Perubahan wujud
- 6) Energi dan gaya
- 7) Cahaya, bunyi dan gelombang
- 8) Kelistrikan dan kemagnetan
- 9) Adaptasi
- 10) Tata surya

6. IPS

NARA HUBUNG: Choiriyah, S.Pd. (085235714500)

a. Mekanisme:

- 1) Tahapan lomba terdiri dari 2 babak. Babak penyisihan dan final dilaksanakan di SMPN 2 Ponorogo.
- 2) Peserta wajib membawa alat tulis sendiri (pensil 2B, penghapus, dan pulpen)

b. Teknis Penilaian:

- 1) Babak penyisihan.
 - a) Peserta mengerjakan 50 butir soal pilihan ganda.
 - b) Durasi waktu pengerjaan 90 menit jika ada peserta yang sudah selesai mengerjakan sebelum waktu habis bisa meninggalkan ruangan.
 - c) Pada babak ini diambil 10 peraih nilai tertinggi.
- 2) Babak final
 - a) Finalis mengerjakan 15 butir soal uraian.
 - b) Durasi waktu pengerjaan 90 menit jika ada peserta yang sudah selesai mengerjakan sebelum waktu habis bisa meninggalkan ruangan.

c. Lingkup Materi:

- 1) Proses pembentukan dan kenampakan alam Indonesia
- 2) Letak (geografis, astronomis, geologis, dan geostragis) Indonesia dan pengaruhnya terhadap kondisi sosial budaya dan ekonomi masyarakat.
- 3) Keanekaragaman dan potensi sumber daya alam Indonesia
- 4) Kerusakan alam, upaya pencegahan, dan penanggulangannya
- 5) Kondisi alam dan sosial negara-negara tetangga
- 6) Nilai dan norma
- 7) Modernisasi dan globalisasi
- 8) Kegiatan ekonomi dan uang
- 9) Sejarah Hindu, Budha dan Islam
- 10) Perjuangan melawan imperialisme dan kolonialisme

7. ENGLISH CHALLENGE

Narahubung: Ummini, S.Pd. (085748252243)

Tahapan Lomba terdiri dari 2 babak:

a. Babak I: Babak Penyisihan

1. Peserta mengerjakan soal-soal Bahasa Inggris berbentuk pilihan ganda.
2. Terdiri dari 40 butir soal.
3. Durasi waktu pengerjaan: 90 menit.
4. Pada babak ini diambil 10 finalis.
5. Cakupan materi:
 - Simple texts
 - Simple present tense
 - Simple past tense
 - Numbers
 - Preposition
 - Pronoun

b. Babak II: Babak Final

1. 10 Finalis berkompetisi di lomba "Spelling Bee".
2. Kriteria penilaian:
 - Ketepatan (Accuracy)
 - Kelancaran (Fluency)
 - Pelafalan (Pronunciation)

8. TARI KREASI

Narahubung: Arum Kistiwi, S. Pd. (081335123647)

a. Mekanisme:

- 1) Jenis lomba : Tari Kreasi
- 2) Durasi tari : 3 s.d 7 menit
- 3) Jumlah penari 1 s.d 3 orang dengan mengenakan kostum latihan (atas kaos polos bawah teth/training/kain dengan ikat pinggang berupa korset/stagen)
- 4) Perlombaan dengan mengatasnamakan sekolah
- 5) Untuk tari yang menggunakan property tambahan wajib dipakai, termasuk untuk jenis tari yang mengenakan topeng.
- 6) Tidak wajib menggunakan tata rias dan busana tari. Bagi yang menggunakan tidak termasuk dalam penilaian.
- 7) Kekurangan dan kelebihan durasi tari akan berakibat pada pengurangan nilai.
- 8) Peserta lomba dilarang memperkenalkan diri secara lisan/ memberi pengantar/ penutup.
- 9) Peserta wajib mengucapkan "**Salam Dapo Smart Pro**" (bisa sebelum atau setelah menari atau menyesuaikan dengan tariannya).
- 10) Nomor peserta dipasang di bagian yang terlihat jelas dan tidak mengganggu gerakan.
- 11) Peserta belum pernah juara 1 pada jenis lomba yang sama pada event KCI.
- 12) Keputusan juri mutlak, tidak dapat diganggu gugat.

b. Kriteria Penilaian

No	Aspek Penilaian	Bobot
1	Wiraga	30 %
2	Wirama	25 %
3	Wirasa	25 %
4	Penyajian	20 %

9. SOLO VOKAL

Narahubung: Sigid Sapto M, S.Sn. (081329259211)

a. Mekanisme:

- 1) Solo vokal diselenggarakan dalam 1 (satu) babak dan sekaligus penentuan juara
- 2) Peserta **belum** pernah juara 1 pada jenis lomba solo vokal pada event KCI.
- 3) Menyanyikan satu lagu pilihan sesuai materi judul lagu yang sudah disiapkan panitia dengan durasi tampil kurang lebih tujuh (7) menit..
- 4) Setiap peserta menyiapkan file audionya/musik pengiring secara mandiri (panitia menyediakan pemutar audio berupa laptop, audio sound system)
- 5) Volume microphone akan dikunci dari awal penampilan.
- 6) Peserta memakai pakaian bebas rapi, sopan (sesuai penampilan)
- 7) Lima (5) peserta yang akan tampil bersiap ditempat yang telah disediakan.
- 8) Mekanisme penampilan :
 - Mengucapkan "**Salam Dapo Smart Pro**"
 - Menyanyikan lagu pilihan
- 9) Keputusan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

b. Materi Lomba:

- 1) **I Will always love you** dipopulerkan oleh Whitney Houston
- 2) **Sang Dewi** dipopulerkan oleh Lyodra
- 3) **Risalah Hati** dipopulerkan oleh Yura
- 4) **Mati matian** dipopulerkan oleh Mahalini
- 5) **Panah Asmara** dipopulerkan oleh Afgan
- 6) **Gala Bunga Matahari** dipopulerkan oleh Sal Priadi
- 7) **The Power of Love** dipopulerkan oleh Celine Dion
- 8) **Peri Cinta** dipopulerkan oleh Ziva

c. Aspek Penilaian

No	Aspek Penilaian	Uraian	Bobot
1	Materi Suara/vokal	Timbre (warna suara), ambitus (jangkauan nada), kualitas suara bersih/jernih	30 %
2	Teknik vokal	Penggunaan registrasi vocal yang menyeluruh, pernafasan, artikulasi (pengucapan), intonasi, tempo, phrasing, kreatifitas (improvisasi)	40 %
3	Penampilan	Penjiwaan lagu, pemahaman isi lirik lagu, Ekspresi wajah, penguasaan panggung	30%

10. GAMBAR BERCEKITA

Narahubung: Bella Ardikara R., S.Pd. (081336191925)

a. Pengertian

gambar bercerita adalah sebuah karya gambar yang berisi cerita tentang peristiwa keseharian berdasarkan pengalaman secara realitas atau imajinasi yang tidak merujuk pada realitas sebagai bentuk ekspresi dan komunikasi melalui bahasa visual secara kreatif.

b. Materi Lomba

Gambarkan usaha yang kamu lakukan untuk menggapai prestasi yang kamu inginkan dalam membangun generasi emas.

c. Ketentuan Lomba

1. Karya gambar bercerita tidak boleh mengandung unsur pornografi, SARA, sadisme atau hal-hal yang bersifat merendahkan atau melecehkan pihak lain.
2. Karya harus orisinal buatan sendiri bukan jiplakan karya yang sudah ada dan belum pernah dipublikasikan.
3. Gambar dibuat di kertas ukuran A3 yang disediakan oleh panitia
4. Alat menggambar disiapkan sendiri oleh peserta (crayon, cat air, pensil warna atau mix media)
5. Waktu untuk menggambar adalah 4 jam

d. Kriteria Penilaian

1. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat
2. Hal yang dijadikan dasar penilaian juri adalah sebagai berikut:

No	Unsur Penilaian	Skor
1	Kesesuaian Tema dan Cerita	20
2	Kreativitas : ide dalam menata seluruh aspek visual pada bidang gambar	30
3	Prinsip estetik : komposisi, irama, dimensi, aksen	30
4	Penguasaan teknik dan alat dalam menggambar	20
	Total	100

11. E-SPORT MOBILE LEGENDS

NARA HUBUNG: Shinata Bantaran T., S.Pd. (08817102845).

a. Ketentuan Pertandingan

1. Satu tim terdiri dari 5 orang dan 2 orang cadangan (opsional)
2. Satu sekolah mengirim maksimal 2 tim
3. Peserta wajib menyerahkan persyaratan pendaftaran berupa:
 - Surat Tugas dari sekolah asal dan daftar nama pemain serta *official* (ditanda tangani kepala sekolah)
 - Foto 3 x 4 sebanyak 1 lembar
4. Peserta dapat mendaftar secara online oleh pihak sekolah

5. Peserta menyerahkan persyaratan langsung ke SMP Negeri 2 Ponorogo
6. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang melanggar peraturan tersebut diatas
7. Panitia berhak mengubah peraturan lomba jika dibutuhkan
8. Peserta memakai kaos tim atau kaos olahraga.
9. Full Slot untuk turnamen ini adalah 32 tim.
10. Peserta lomba wajib memakai ID CARD SMP NEGERI 2 PONOROGO
11. Setiap tim harus menaati peraturan, menghormati keputusan wasit dan menjunjung tinggi sportivitas
12. Pemenang adalah juara 1, 2, 3, dan 4
13. Keputusan juri adalah mutlak dan tidak bisa diganggu gugat

b. Peraturan Pertandingan

1. Tim diwajibkan melakukan check-in di lokasi 30 menit sebelum jadwal pertandingan.
2. Pemanasan maksimal 10 menit sebelum pertandingan dimulai.
3. Pemain harus bersiap untuk pertandingan sesuai jadwal yang sudah ditentukan dan mengundang anggota lainnya untuk masuk ke dalam room yang dibuat admin/referee.
4. Dilarang menggunakan VPN agar tidak terjadi hal yang tidak diinginkan.
5. Cek kondisi jaringan internet sebelum bertanding untuk menghindari disconnect.
6. Pemain menunjukkan kartu pelajar sebelum mulai match.
7. Setiap tim berhak meminta sekali pause setiap match, maksimal durasi 3 menit.
8. Peserta wajib menggunakan perangkat pribadi dengan minimal RAM 3GB.
9. Smartphone harus bebas dari aplikasi tidak sah, cheat, atau modifikasi.
10. Nama akun harus sopan dan tidak mengandung SARA.
11. Provokasi verbal atau tindakan tidak sportif: Tim diberikan peringatan (warning) maksimal 2 kali sebelum diskualifikasi.
12. AFK (Away From Keyboard) lebih dari 2 menit tanpa alasan jelas: Tim dianggap kalah.
13. Pertandingan grup sampai perempat final dimainkan dengan format Best Of 1
14. Pertandingan semifinal dimainkan dengan format Best of 3 (BO3) dan pertandingan final dimainkan dengan format Best of 5 (BO5).

c. Perlengkapan Pertandingan

1. Disediakan oleh Panitia:
 - Koneksi internet : WiFi minimal 50 Mbps.
 - Streaming layer : Proyektor untuk menampilkan jalannya pertandingan.
2. Caster : Komentator profesional untuk menyajikan pertandingan secara menarik.
3. Sistem keamanan : Tim IT untuk mengawasi potensi pelanggaran.
4. Dibawa oleh Peserta:
 - Smartphone, charger, dan kabel cadangan.
 - Headset untuk komunikasi lebih jelas.

d. Skema Turnamen

1. Turnamen terdiri dari 2 fase yaitu fase grup dan fase knockout.
2. Fase grup dibagi menjadi 8 grup, masing-masing grup terdiri dari 4 tim.
3. Setiap pemenang dan runner up fase grup melanjutkan turnamen ke fase knockout sampai terpilih juara turnamen.
4. Model game yang digunakan adalah Custom: draft pick.

e. Penentuan Juara Group

1. Setiap pertandingan dihitung:
 - a. Menang : 1 poin
 - b. Kalah : 0 poin
2. Apabila poin seri, maka dihitung selisih kill.
3. Apabila jumlah poin dan selisih kill sama, maka dihitung jumlah kill.
4. Juara grup memiliki total 3 poin.

12. FUTSAL

Narahubung: Dwialih Yuan P., S.Pd. (085230992780)

a. Ketentuan Pertandingan

1. Dilaksanakan secara tim/regu atas nama sekolah, setiap tim terdiri dari 12 orang
2. Uang jaminan sebesar Rp 100.000,00/tim
3. Peserta wajib menyerahkan persyaratan pendaftaran berupa:
 - Surat Tugas dari sekolah asal dan daftar nama pemain serta *official* (ditanda tangani kepala sekolah)
 - Foto 3 x 4 sebanyak 1 lembar
4. Peserta dapat mendaftar secara online oleh pihak sekolah
5. Peserta menyerahkan persyaratan langsung ke SMP Negeri 2 Ponorogo
6. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang melanggar peraturan tersebut diatas
7. Panitia berhak mengubah peraturan lomba jika dibutuhkan
8. Setiap sekolah hanya boleh mengirim 1 tim, tetapi diperbolehkan mengirimkan 2 tim apabila pada tanggal yang telah ditentukan jumlah tim yang mendaftar belum mencapai 32 tim
9. Apabila jumlah pendaftar sudah mencapai 32 tim, maka pendaftar dimasukkan kedalam *waiting list*
10. Peraturan permainan yang digunakan adalah peraturan PSSI yang telah diadopsi dan telah sesuai dengan kemampuan panitia
11. Lomba menggunakan sistem gugur
12. Peserta lomba wajib memakai ID CARD SMP NEGERI 2 PONOROGO
13. Setiap tim harus menaati peraturan, menghormati keputusan wasit dan menjunjung tinggi sportivitas
14. Pemenang adalah juara 1, 2, 3, 4, dan pemain terbaik
15. Keputusan juri adalah mutlak dan tidak bisa diganggu gugat

b. Perlengkapan Dan Peraturan Pertandingan

1. Pertandingan menggunakan sistem gugur
2. Waktu Pertandingan
 - a. 2 x 10 menit di babak penyisihan.
 - b. 2 x 15 menit di babak semifinal dan final
3. Jumlah pemain dalam 1 tim adalah 12orang, 5 orang pemain inti termasuk penjaga gawang, dan 7 pemain cadangan, didampingi 2 orang official
4. Apabila terjadi draw, pertandingan dilanjutkan dengan adu pinalti dengan 3 penendang (jika skor pinalti sama akan dilakukan koin tos) maksud koin tos ini peserta yang menang tos boleh memilih menendang atau kiper
5. Pemain diwajibkan memakai pakaian kaos tim yang memakai nomor punggung
6. Setiap tim memakai sepatu futsal, kaos kaki panjang dan alat pelindung kaki (skin decker) pada saat bertanding
7. Pemain tidak dibenarkan memakai aksesoris/perhiasan atau barang lainnya yang dapat membahayakan diri sendiri dan orang lain
8. Kick off dapat ditendang langsung ke daerah lawan, apabila bola masuk ke gawang (gol) sah, tercipta melalui:

- Tendangan permulaan/kick off
 - Tendangan bebas langsung
 - Corner kick (tendangan sudut)
 - Pinalti
9. Penjaga gawang tidak diperkenankan menyentuh bola di luar area pinalti
 10. Back pass penjaga gawang setelah lemparan penjaga gawang dari out gawang diperkenankan apabila bola telah melewati garis tengah/telah menyentuh gawang
 11. Setiap pelanggaran langsung atau tidak langsung untuk kick in, corner kick semua dihitung diberikan selama 4 detik, jika lewat 4 detik maka akan diberikan tendangan untuk lawan
 12. Time out 1 kali perbabak untuk setiap tim, selama 1 menit
 13. Pergantian pemain, pengganti harus menunggu pemain yang diganti keluar lapangan di area pergantian pemain (jika tidak, akan dikenakan kartu kuning)
 14. Hukuman tendangan pinalti dari akumulasi pelanggaran, diberikan kepada tim yang telah melakukan pelanggaran akumulasi ke 6 dan seterusnya pada setiap babak 1 dan 2
 15. Penjaga gawang siap maksimal 5 meter dari garis gawang pada saat tendangan pinalti dari titik 10 meter, penjaga gawang berdiri diatas garis gawang disaat tendangan pinalti dari titik 6 meter
 16. Tim penendang akumulasi pinalti pelanggaran di titik 10 meter.
 17. Akumulasi foul setiap pelanggaran bebas langsung maka akan dilakukan tendangan dari titik pinalti 10 meter
 18. Pelanggaran didalam area pinalti akan dilakukan tendangan dari titik pinalti 6 meter seperti:
 - Sleeding teackel
 - Hands ball
 - Menarik lawan
 - Menyikat pelanggaran ini ditambah dengan hukuman peringatan KK/KM
 19. Penghinaan adalah tindakan atau gerakan, pengeluaran kata-kata yang tidak patut atau tidak baik dari segi sportifitas olahraga, sopan santun dan adat istiadat yang dilakukan oleh peserta terhadap lawan tandingnya, dan terhadap perangkat pertandingan atau panpel maka tim akan diberi peringatan KK/KM
 20. Penganiayaan adalah tindakan atau gerakan dan perbuatan bentuk perlakuan yang bersifat menyakiti fisik antara lain pemukulan, pengeroyokan yang dilakukan peserta, official pemain lawan atau official diluar lapangan maka akan dikeluarkan sanksi:
 - Dilaporkan kepada pihak yang berwajib karena dianggap criminal
 - Diberi diskualifikasi terhadap timnya
 21. Sanksi-sanksi dan denda
 - Setiap pemain yang mendapat kartu kuning, wajib membayar denda sebesar Rp 10.000
 - Setiap pemain yang mendapat kartu merah, wajib membayar denda sebesar Rp 20.000
 22. Setiap tim yang pemainnya mendapatkan kartu merah harus menunggu 2 menit untuk bisa menggantikan pemain yang dikartu merah
 23. Pemain yang mendapatkan 2 kartu kuning dalam satu pertandingan yang sama atau berbeda, tidak diperkenankan bermain dalam satu pertandingan berikutnya sebanyak 1 kali
 24. Pemain yang mendapatkan kartu merah langsung pada satu pertandingan, tidak dapat bermain pada 2 kali pertandingan berikutnya
 25. Pemain yang terdaftar ditimnya, yang tidak dapat dibuktikan dengan persyaratan yang telah ditentukan sebelum kejuaraan dimulai, pemain tersebut dinyatakan didiskualifikasi dari kejuaraan.
 26. Terlambat datang lebih dari 5 menit akan di WO dan dinyatakan kalah 3-0

27. Akumulasi kartu akan berlaku sampai di partai final (tidak ada pemutihan)
28. Keputusan Wasit tidak dapat diganggu gugat

c. Tata Tertib Peserta pada Saat Pertandingan

1. Setiap peserta diharuskan hadir di tempat acara selambat-lambatnya 15 (lima) menit sebelum kegiatan dimulai.
2. Sebelum perlombaan dimulai, setiap peserta diwajibkan untuk melaksanakan daftar ulang terlebih dahulu dan mengisi DSP (Daftar Susunan Pemain)
3. Setiap peserta diwajibkan mengikuti upacara pembukaan, upacara penutupan, dan acara pembagian hadiah.
4. Setiap peserta diharuskan mengenakan kaos tim dengan ketentuan sopan.
5. Peserta diharuskan menjaga kebersihan dan ketertiban.
6. Hal-hal lain yang belum tercantum dalam peraturan tata tertib dalam lomba ini akan ditentukan kemudian secara musyawarah mufakat pada saat technical meeting.
7. Keselamatan saat pertandingan menjadi tanggung jawab peserta masing-masing. Panitia hanya menyediakan pertolongan pertama.

13. BOLA VOLI

Narahubung: Drs. Didik Suhardjono (081335271314)

a. Peraturan Permainan

- 1) Peraturan pertandingan ini hanya berlaku untuk kejuaraan Bola Voli KCI 2025.
- 2) Peraturan permainan yang digunakan adalah Peraturan Permainan Bolavoli yang disahkan/dipakai oleh PP. PBVSI yang telah diadopsi dan telah sesuai dengan kemampuan panitia.
- 3) Kejuaraan hanya mempertandingkan bolavoli indoor (sistem 6 orang).

b. Peserta

- 1) Peserta adalah siswa-siswi kelas IV, V, dan VI SD/MI di wilayah di Kab. Ponorogo.
- 2) Pemain adalah klub bolavoli yang berasal dari siswa-siswi SD/MI di Kabupaten Ponorogo, dengan ketentuan berikut:
 - a) Menyerahkan Surat Tugas dari sekolah asal dan daftar nama pemain serta *official* (ditanda tangani kepala sekolah).
 - b) Meyerahkan Foto berwarna 3x4 sebanyak 1 lembar.
- 3) Panitia akan melakukan pengecekan ulang data pemain tanpa mengganggu jalannya pertandingan.
- 4) Keabsahan data pemain menjadi tanggung jawab kepala sekolah SD/MI dan *official*/pelatih. Bagi peserta yang tidak membawa kelengkapan persyaratan tidak diperkenankan mengikuti pertandingan.
- 5) Bila terjadi ada regu yang menggunakan pemain tidak sah, regu tersebut dinyatakan kalah (diskualifikasi) pada pertandingan tersebut dan tidak dibenarkan untuk mengikuti pertandingan berikutnya, selanjutnya hasil pertandingan sebelumnya tidak diperhitungkan
- 6) Setiap sekolah hanya boleh mengirim 1 tim Putra dan atau 1 tim putri.
- 7) Peserta lomba wajib memakai ID CARD SMP NEGERI 2 PONOROGO.

c. Sistem Pertandingan

Mulai babak penyisihan menggunakan sistem gugur tunggal dengan dua set kemenangan (*two winning set*). Babak semifinal dan final menggunakan sistem gugur tunggal dengan tiga set kemenangan (*three winning set*).

d. Mulainya pertandingan

- 1) Bila waktu yang telah ditentukan (dalam jadwal pertandingan) telah tiba dan semua sarana dan regu yang telah bertanding telah siap, pertandingan harus segera dimulai.
- 2) Bila sebelum waktu yang telah ditentukan semua sarana telah siap, pertandingan dapat dimulai atas persetujuan kedua belah pihak yang akan bertanding.

- 3) Bila waktu yang telah ditentukan telah tiba, tetapi semua sarana pertandingan belum siap (misal lapangan permainan masih dipergunakan) regu-regu bersangkutan harus menunggu.

e. Bola yang digunakan

Bola yang digunakan adalah bola yang disiapkan oleh panitia ukuran 4.

f. Seragam Pertandingan

- 1) Pemain dalam 1 tim harus memakai seragam bertanding dengan warna dan corak yang sama dan kaos harus bernomor dada/punggung.
- 2) Kaos tim libero harus berbeda dengan pemain yang lain.
- 3) Official maksimal 2 orang dan masuk dalam *scoresheet*.

g. Ketentuan Walk Over (W.O)

Setiap regu dapat dinyatakan W.O apabila;

- 1) Regu yang atas kesalahannya sendiri terlambat datang dilapangan lebih dari 30 menit, dari waktu yang telah ditentukan dalam jadwal pertandingan.
- 2) Regu yang menolak untuk bertanding (mogok bertanding).
- 3) Apabila salah satu regu dinyatakan WO, dan regu tersebut sampai menduduki urutan kejuaraan, maka kedudukannya dibatalkan, sedang kedudukannya digantikan pada regu urutan dibawahnya.

h. Protes

- 1) Tiap regu dapat mengajukan protes kepada **Dewan Hakim** mengenai satu pertandingan yang dilakukan bertentangan dengan peraturan ini.
- 2) Mengenai soal teknik waktu mengajukan protes, paling lambat 5 menit setelah pertandingan yang dimaksud selesai dengan tembusan kepada regu yang bersangkutan (regu yang diprotes).
- 3) Mengenai soal non teknik (status pemain, seragam) waktu mengajukan protes paling lambat 5 menit sebelum pertandingan dimulai dan dilampiri bukti otentik.
- 4) Penolakan/penerimaan terhadap protes yang diajukan, disampaikan secara lisan maupun tertulis oleh dewan hakim/kekuasaan lebih tinggi kepada team *coach* yang mengajukan.
- 5) Keputusan dewan hakim bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

i. Dewan Hakim

- 1) Dewan hakim terdiri dari panitia (1 orang) dan wasit senior (1 orang).
- 2) Dewan hakim bertugas mengawasi jalannya pertandingan, agar dapat berlangsung dengan lancar.
- 3) Dewan hakim mempunyai hak untuk menyampaikan saran-saran perbaikan secara lisan maupun tertulis kepada pimpinan penyelenggaraan, pimpinan pertandingan, dan wasit.
- 4) Keputusan dewan hakim adalah merupakan hasil musyawarah antara anggota-anggotanya dan tidak dapat diganggu gugat.

- j.** Anggota dewan hakim harus selalu berada di tempat yang telah disediakan atau ditempat yang mudah untuk mengawasi pertandingan dan mudah segera berkumpul guna melakukan musyawarah.

k. Semua peserta dianggap telah memahami Peraturan Permainan Bola voli yang disyahkan /dipakai oleh PP. PBVSI